

ÉCULLY INSOLITE

Un *escape game* au service de la liaison CM2-6^e



■ Il faut vite trouver les mots dans le dictionnaire ! Photo Véronique TOUATI

Le collège Laurent-Mourguet a mis en place, depuis plusieurs années, une liaison CM2-6^e qui l'amène à faire venir dans ses murs des classes de CM des écoles d'Écully. Cette année, le groupe des enseignants engagés s'est intéressé à l'*escape game* et a organisé des rencontres entre élèves inspirées de ce jeu.

Cette veille de vacances, c'est la classe de CM2 de Katia Janicot (école de Charrière-Blanche) qui est invitée à venir résoudre six

énigmes qui lui permettront de sauver la ville d'Écully, menacée d'être détruite par une plante carnivore ! Pour les groupes d'élèves de 6^e et de CM, c'est une course contre la montre qui commence : des mots à retrouver dans le dictionnaire, des calculs à faire, des rébus à décoder, tout est là pour motiver les élèves. « Les graines de la plante sont cachées dans la pièce, nous allons bien les trouver ! », affirment Anna et Madjane, ravis de l'aventure.

REPÈRE

C'est quoi, un *escape game* ?

Un *escape game* est un type de jeu d'aventure où le joueur doit parvenir à s'échapper d'une pièce dans laquelle il est enfermé... Tout cela culmine souvent par la découverte d'une clé où d'un élément qui permet de "s'évader de la pièce".